

# Natura furba

## Carnevale al MUSE

Martedì 13 febbraio  
dalle 14 alle 18

### Programma

alle 14.30 e alle 15.30 | Sale espositive

#### Ma come parli?

Come comunicano gli animali?  
In compagnia di una guida bizzarra, scopri i canti, i colori, gli odori e altre curiose strategie adottate dagli animali.

Attività 5-10 anni | Prenotazione su Ticketlandia

alle 16.30 | Piano -1, Big Void

#### Azotomania

Quando la scienza diventa spettacolo: esperimenti con l'azoto liquido che ti lasceranno a bocca aperta!

Attività per tutte/i

dalle 14 alle 18 | Piano 0, Aula Fossey

#### Trucchi di natura

Prendi ispirazione dagli animali e dalle piante che trovi in museo e trasforma il tuo viso.

A cura di Raffaella Ginevrini,

face & body artist.

Attività per tutte/i

alle 14.45, 15.45 e alle 16.45 |

Piano 0, Aula Ipazia

#### Marionette in maschera

Dai vita a creature mai viste prima, personaggi ibridi di animali, piante e elementi naturali.

A cura di Studio d'Arte Andromeda.

Attività 5+ | Prenotazione su Ticketlandia

alle 15, 16 e alle 17 |

Piano 0, Maxi Ooh!

#### Chi fa ribbit, kwaak e cra cra?

I versi degli animali vengono riprodotti in modo differente nelle varie parti del mondo. Prova a imitarli nelle lingue delle diverse popolazioni. A cura di Cooperativa Bellesini.

Attività 3-6 anni | Prenotazione su Ticketlandia

dalle 14 alle 18 |

Piano 1, MUSE Fablab

#### Pit stop al FabLab - Carnevale Edition

Crea una mascherina con la stampante 3D.

Con il supporto di Delta Informatica.

Attività per tutte/i

dalle 14 alle 18 | Piano 3

#### Piante astute

Come le piante disperdono polline e semi? Comunicano tra loro?

Trova le risposte a molte domande sul sorprendente mondo vegetale.

Attività per tutte/i

dalle 14 alle 18 | Piano 3, Aula Lamarr

#### Nei panni di...

Uno specchio e un appendiabiti: trasformarti in un curioso animale e scatta una foto ricordo.

Attività per tutte/i

[www.muse.it](http://www.muse.it)

[f](#) [X](#) [@](#) [m](#) [v](#) [t](#) [c](#) [@](#)



Si ringrazia



Media Partner



MUSE

