

# Darwin Party

**Sabato 10 febbraio  
dalle 13 alle 19**

## Programma

**dalle 13 alle 19**

### **Caccia al tesoro sulle tracce della scoperta**

Ricerca gli indizi nei corner tematici presenti nelle sale del museo. Risolvi tutti gli indovinelli e all'uscita ritira il tuo premio al MUSE Shop.

Attività per tutte/i

**alle 13.30, 15.30 e 17.30**

### **A spasso con Darwin e Wallace**

Lasciati guidare attraverso le sale del museo da Darwin e Wallace, alla scoperta della loro storia. A seguire laboratorio per creare, con la plastilina, alcune delle specie animali studiate da Darwin.

Attività per tutte/i | Prenotazione su Ticketlandia

**alle 13.30, 16 e 17.30**

### **Collezioni, si aprono le porte!**

Darwin il collezionista: un'occasione unica per visitare le nostre collezioni e scoprirne i tesori più curiosi e affascinanti.

Attività 6+ | Prenotazione su Ticketlandia

**alle 14.30 e 16.30 - Big Void**

### **Little Garden, performance con Fabrizio Solinas**

Stimola l'immaginazione attraverso danza, rumori bestiali e giocoleria per scoprire l'amore nel mondo animale.

Attività per tutte/i

**dalle 13 alle 19 - spazio Agorà, piano -1**

### **L'orchidea e la Falena**

Dopo aver studiato un'orchidea del Madagascar, Darwin aveva immaginato un insetto capace di raggiungere il suo nettare. Con grande sorpresa, 40 anni dopo, questo insetto è stato trovato. Approfondisci questo ed altri esempi in un corner dedicato.

Attività per tutte/i

**alle 15 e alle 17 - sfera NOAA, piano 1**

### **Animali strani e come chiamarli**

Chi è l'animale che si nasconde dietro il nome *Troglodytes troglodytes*? Esiste davvero una creatura che si chiama *Bidibi bodibi*?

Mettiti alla prova con un gioco a quiz.

Attività per tutte/i

**dalle 13 alle 19 - aula FabLab est, piano 1**

### **La battaglia dei becchi**

Ad ogni cibo il suo becco: ecco come funziona la selezione naturale! Un divertente tinkering per raccontare le idee di Darwin nate dall'osservazione dei fringuelli delle Galapagos.

Attività 6+

**dalle 13 alle 19 - aula Gordon, piano 2**

### **La selezione artificiale: quello che Darwin non sapeva**

Come hanno fatto i pomodori, un tempo gialli e piccoli come un mirtillo, a diventare rossi, grandi e succosi? Scoprillo in questo corner creativo sui concetti di selezione e di ereditarietà dei caratteri.

Attività 8+

**dalle 13 alle 19 - piano 3**

### **Darwin e la giraffa, gioca con l'evoluzione**

Inventa e costruisci la tua giraffa personale e scopri l'ambiente in cui potrebbe sopravvivere. Un corner di giochi e reperti per comprendere le meraviglie dell'adattamento nel mondo animale.

Attività per tutte/i

**dalle 13 alle 19 - piano 4**

### **Brrr, che freddo!**

### **Adattamenti alle temperature estreme**

Come sopravvivono piante e animali ai climi più rigidi del pianeta? Vieni a scoprirlo con reperti originali e divertenti giochi.

Attività per tutte/i

[www.muse.it](http://www.muse.it)



Si ringrazia



Media Partner



**MUSE**