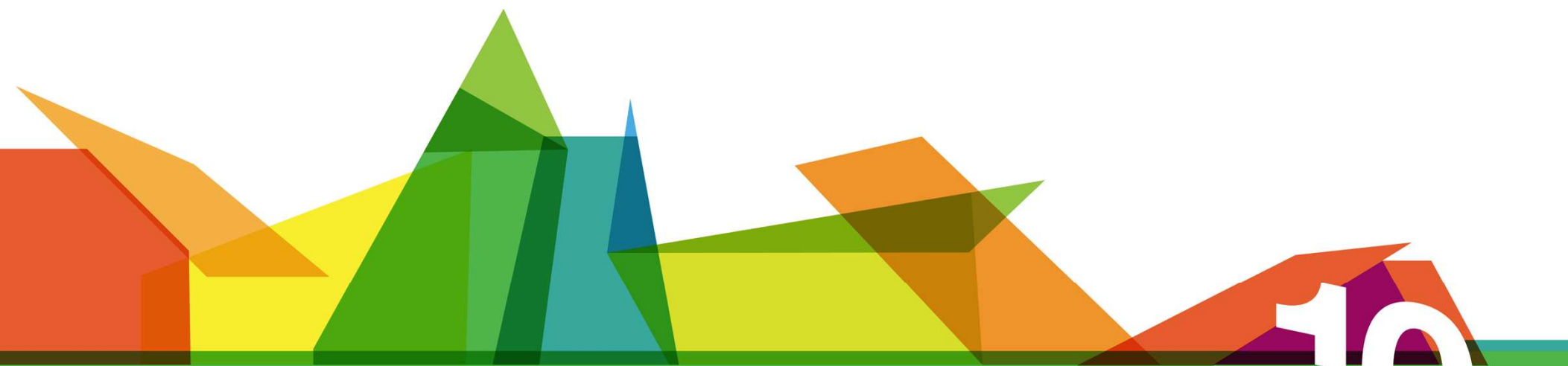


# Tecnologia per l'inclusione

Gianluca Lopez  
Mediatore culturale



La progettazione inclusiva e accessibile per i musei | MUSE - Museo delle Scienze | 12 e 13 giugno 2023

10  
MUSE

# Coding a scatola chiusa

## ➤ TARGET

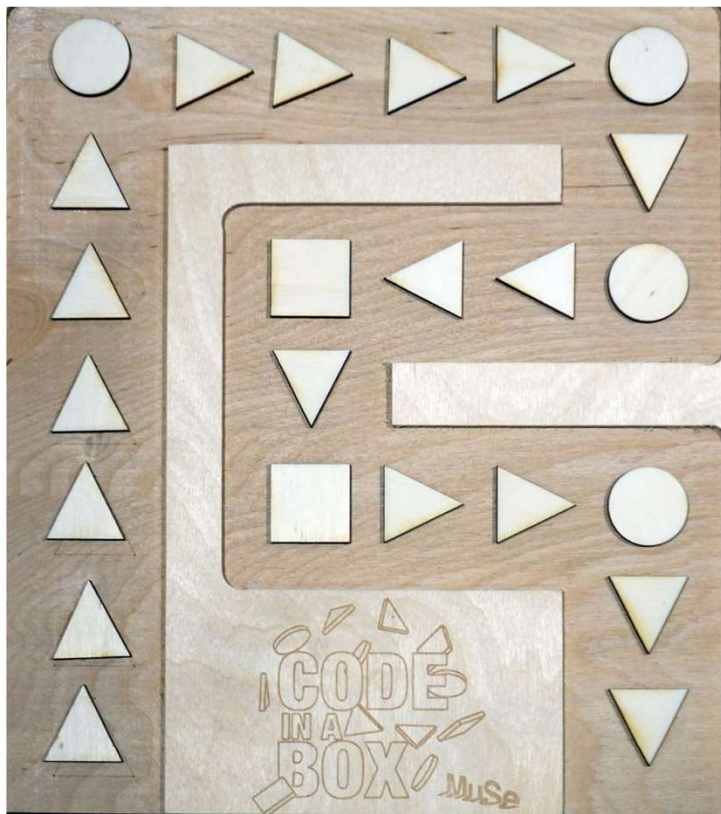
Primaria III – V, Secondaria di I° grado

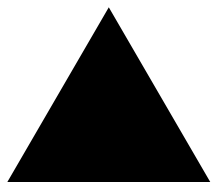
## ➤ OBIETTIVI

1 - Condivisione delle basi del Coding

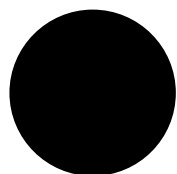
2 - Sensibilizzazione nei confronti della cecità







**Un passo in avanti**

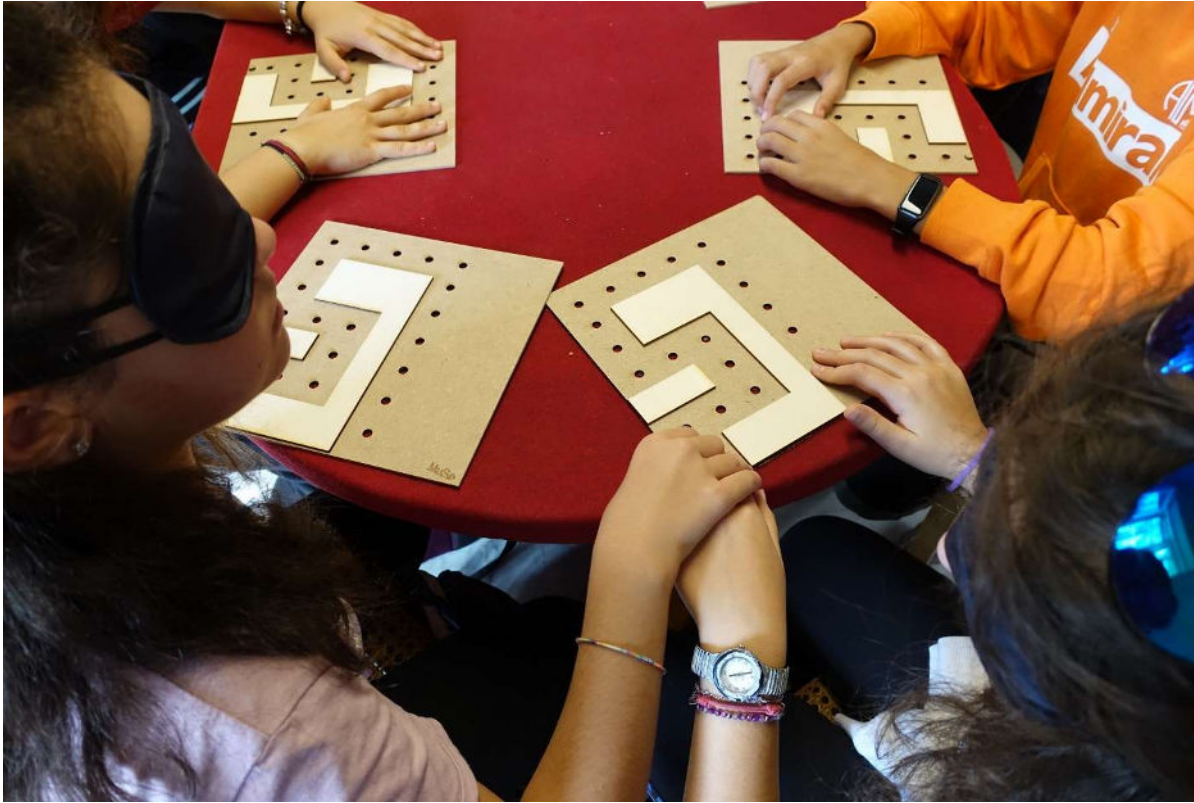


**Ruota a destra**



**Ruota a sinistra**





Con il patrocinio di

ICOM International Council of Museums  
Italia

ANMS ASSOCIAZIONE NAZIONALE  
MUSEI SCIENTIFICI



Sustainability Partner

LAVAZZA  
GROUP

Special Sponsor



Finanziato dall'Unione Europea -  
Next Generation EU



Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU

10  
MUSE